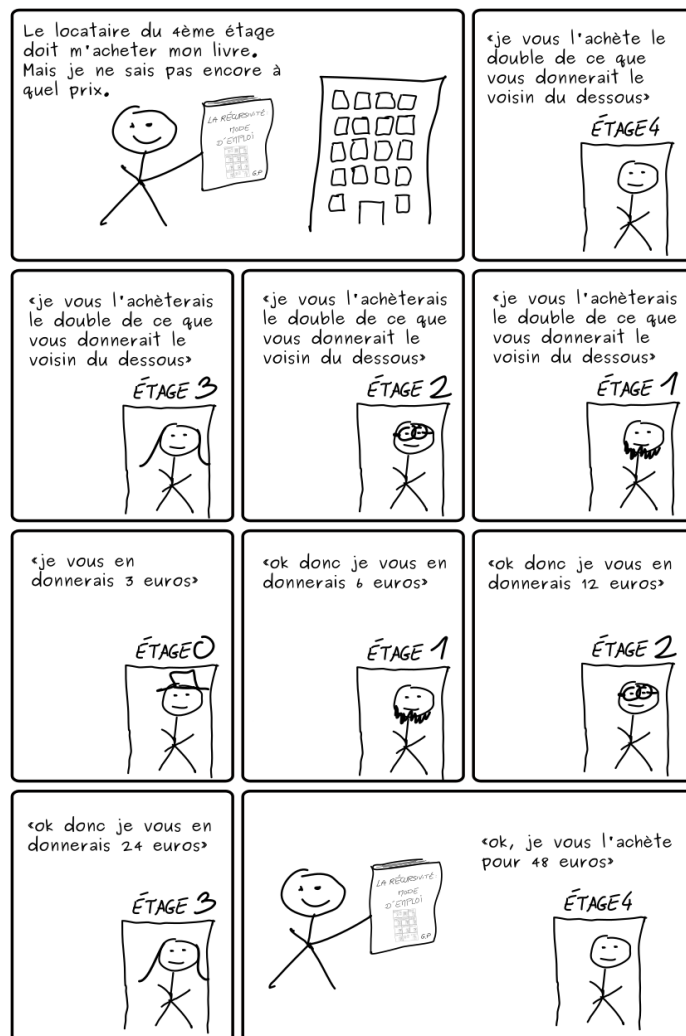


Activité

On considère la situation suivante.



Source : https://glassus.github.io/terminale_nsi/T2_Programmation/

? Décrire la situation, en précisant quels sont les éléments qui ont permis à notre héros de déterminer le prix du livre.

• Définition

Définition

Réversivité

On dira d'une fonction qu'elle est **réursive** si cette fonction s'appelle elle-même. C'est à dire que dans définition de la fonction, on fait un appel à cette fonction.



Cette définition n'est pas suffisante pour produire un code fonctionnel.

Exemple

On considère la fonction **probleme**, qui est **réursive** car elle s'appelle elle-même.

```
1 def probleme():
2     print("Code non fonctionnel")
3     probleme()
```

Et son exécution, donnerait :

```
1 probleme()
2 >>> Code non fonctionnel
3 >>> Code non fonctionnel
4 >>> Code non fonctionnel
5 >>> ...
```

Les appels à la fonction **probleme** ne s'arrêteront jamais et l'interpréteur renverra une erreur.

Voir l'exécution de ce code dans pythontutor



• Éléments caractéristiques

i

Pour être sûr qu'une fonction réursive est bien définie, elle doit comporter certains éléments :

- la fonction contient un ou plusieurs appels à elle-même à l'intérieur de celle-ci,
- une condition d'arrêt. C'est la terminaison des appels
- une situation de convergence vers la terminaison.

Exemple

On considère la fonction **somme** qui prend en paramètre un entier naturel **n** et qui renvoie la somme des entiers inférieurs ou égaux à **n**.

Par exemple : **somme(5)** = 0 + 1 + 2 + 3 + 4 + 5

Exemple

De manière récursive, on pourrait décrire la fonction ainsi.

Fonction **somme**

Paramètres :

— n

Instructions :

si $n = 0$ **alors**

| renvoyer 0

sinon

| renvoyer $n + \text{somme}(n - 1)$

Une fois codée, en 🐍 Python on obtiendrait le code suivant :

```
1 def somme(n):
2     if n == 0:
3         return n
4     else:
5         return n + somme(n - 1)
```

Regardons ce que fait un appel à cette fonction **somme** avec l'argument 5.

```
somme(5) → 5 + somme(4)
          → 5 + (4 + somme(3))
          → 5 + (4 + (3 + somme(2)))
          → 5 + (4 + (3 + (2 + somme(1))))
          → 5 + (4 + (3 + (2 + (1 + somme(0)))))
          → 5 + (4 + (3 + (2 + (1 + (0)))))
          → 5 + (4 + (3 + (2 + (1))))
          → 5 + (4 + (3 + (3)))
          → 5 + (4 + (6))
          → 5 + (10)
          → 15
```

• La pile d'appels



L'exécution de la fonction **somme(5)** fonctionne parfaitement bien, mais l'exécution de la fonction **somme(1000)** génère une erreur. On peut se demander pourquoi ?

Lors d'un appel à une fonction récursive, le processeur utilise une structure de **pile** pour stocker les résultats temporaire de chaque appel. Il va donc empiler les résultats temporaire et une fois arrivée à la terminaison, il pourra **dépiler** chaque appel.



En python, la taille maximale de la pile d'appels est limitée à 986. Quand l'on dépasse cette valeur on obtient une erreur de type :

1

```
RecursionError: maximum recursion depth exceeded in comparison
```

Exercices

Exercice 1 ★ Un classique

On considère la fonction factorielle (notée $!$) définie mathématiquement par :

$$\begin{cases} 0! &= 1 \\ n! &= n \times (n-1) \times \dots \times 2 \times 1 \quad \forall n \in \mathbb{N}^* \end{cases}$$

Par exemple :

$$5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1$$

Proposer le pseudo-code de la fonction factorielle dans ça forme itérative **et** dans sa forme récursive

Exercice 2 ★ Multiplication récursive

On définit la mutliplication d'un entier naturel n et d'un réel f de la manière ci-dessous :

$$n \times f = \underbrace{f + f + \dots + f + f}_{n \text{ fois}}$$

Proposer une fonction récursive en pseudo-code qui prend en paramètre un nombre entier n et un nombre flottant f .

Exercice 3 ★

On considère la fonction **mystere** qui prend en paramètre un nombre entiers naturel n définit par le code ci-dessous.

```
1 def mystere(n):
2     if n == 0:
3         return 1
4     else :
5         return 5*mystere(n-1)
```

1. Déterminer la relation de entre **mystere(n)** et **mystere(n-1)**
2. Complète la pile d'exécution de l'appel **mystere(4)** :

	mys(3) : 5 × mys(2)			
mys(4) : 5 × mys(3)	mys(4) : 5 × mys(3)			

Exercice 4 ★ Algorithme d'Euclide

On considère la fonction `pgcd` qui prend en paramètre deux entiers, `a` et `b`, tel que `a > b` et qui renvoie le pgcd (plus grand diviseur commun) de `a` et de `b`.

```
1  def pgcd(a,b):  
2      if a % b == 0  
3          return b  
4      else:  
5          return pgcd(b, a % b)
```

1. Quelle valeur va retourner l'appel à la fonction `pgcd(24,18)` ?

Les TP
