

# 6

## Vecteurs - Partie 1

*i*

Objectifs :

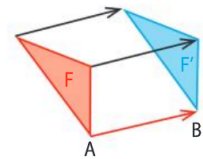
- Associer un vecteur à une translation.
- Connaître le sens des mots direction, sens et norme.
- Savoir utiliser l'égalité de 2 vecteurs (parallélogramme ou milieu)
- Déterminer la somme de 2 vecteurs
- *Relation de Chasles*
- Produit d'un vecteur par un nombre réel

### Translation de vecteur $\vec{AB}$

#### Situation :

Sur la figure ci-contre, on a construit l'image  $F'$  de la figure  $F$  par la translation qui transforme  $A$  en  $B$ .

La flèche que l'on a tracée allant de  $A$  jusqu'à  $B$  indique la direction, le sens et la longueur du déplacement que l'on doit effectuer pour construire l'image d'un point.



#### Définition

Vecteur

Soit  $A$  et  $B$  deux points du plan. La translation qui transforme  $A$  en  $B$  est appelée translation de vecteur  $\vec{AB}$

#### Propriété

Propriété d'un vecteur

Lorsque  $A$  et  $B$  sont distincts, le vecteur  $\vec{AB}$  est caractérisé par :

- sa **direction** : celle de la droite  $(AB)$ ;
- son **sens** : de  $A$  vers  $B$ ;
- sa longueur : la longueur  $AB$ . Cette longueur est appelée **norme** du vecteur  $\vec{AB}$

#### Notation

La norme du vecteur  $\vec{AB}$  est noté  $\|\vec{AB}\|$

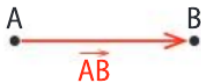
## Égalité de deux vecteur

### Définition

#### Égalité de 2 vecteurs

Soit  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  quatre points.

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont égaux signifie que  $D$  est l'image de  $C$  par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ . On note  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$ .



### Propriété

#### Egalité des propriétés des vecteurs

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont égaux si, et seulement si, ils ont la même direction, le même sens et la même norme.

### Propriétés

#### Propriétés liées au parallélogramme

Soit  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$  quatre points.

1.  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$  si, et seulement si, les segments  $[AD]$  et  $[BC]$  ont le même milieu.
2.  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$  si, et seulement si, le quadrilatère  $ABDC$  est un parallélogramme.

### Propriété

#### Propriété liée au milieu d'un segment

Soit  $A$  et  $B$  deux points distincts. Le point  $I$  est le milieu de  $[AB]$  si, et seulement si,  $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB}$ .

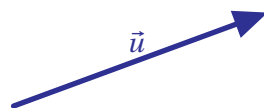
### Définition

#### Une nouvelle notation

Comme un vecteur est associé à une translation, on peut le tracer à partir de n'importe quel point du plan.

Pour le nommer on utilisera une seule lettre minuscule surmontée d'une flèche, souvent  $\vec{u}$  sans préciser d'origine et d'extrémité.

On peut donc représenter un vecteur non nul par une flèche dont on ne nomme ni l'origine ni l'extrémité.



$\overrightarrow{AB}$  est le **représentant** d'origine  $A$  du vecteur  $\vec{u}$ . Son extrémité est le point  $B$ .

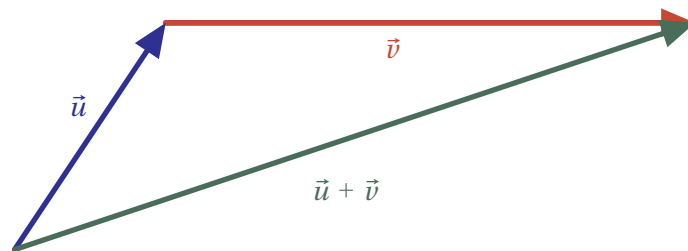
Le vecteur dont les représentants sont  $\overrightarrow{AA}$ ,  $\overrightarrow{BB}$ ,  $\overrightarrow{CC}$  ... est appelé vecteur nul. On le note  $\vec{0}$ .

## Propriété

### Somme de 2 vecteurs

En enchaînant la translation de vecteur  $\vec{u}$  et celle de vecteur  $\vec{v}$ , on obtient une nouvelle translation.

Le vecteur qui lui est associé est appelé somme des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et noté  $\vec{u} + \vec{v}$

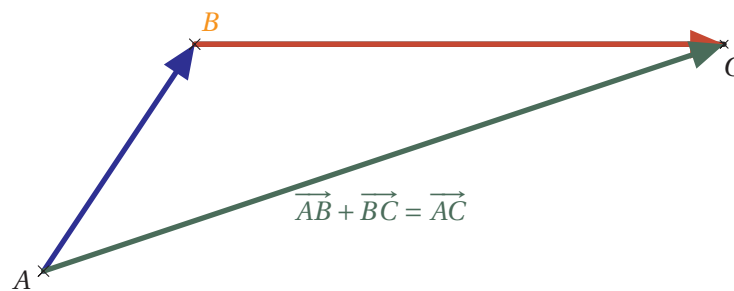


## Propriété

### Relation de Chasles

Pour tous points du plan A, B et C, on a :

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$



## Propriété

### Produit d'un vecteur par un nombre réel

Le produit d'un vecteur  $\vec{u}$  par un nombre réel  $k$ , noté  $k\vec{u}$ , est défini en distinguant trois cas.

- Si  $k = 0$  ou  $\vec{u} = \vec{0}$  alors  $k\vec{u} = \vec{0}$ .
- Si  $k > 0$  et  $\vec{u} \neq \vec{0}$  :  $k\vec{u}$  a même direction et même sens que  $\vec{u}$  et sa norme est  $k\|\vec{u}\|$
- Si  $k < 0$  et  $\vec{u} \neq \vec{0}$  :  $k\vec{u}$  a même direction que  $\vec{u}$ , le sens contraire à celui de  $\vec{u}$  et sa norme est  $(-k)\|\vec{u}\|$

