

## • Exercices

### •• Accéder et modifier des valeurs

Dans tous les exercices de cette partie, on considère le dictionnaire `panier` définie comme ci-dessous, ou chaque clé représente un fruit et chaque valeur représente le nombre de ce fruit contenu dans le panier :

```
1 panier = {"pomme":10, "poire":3, "banane":12, "kiwi":3, "litchi":100}
```

#### Exercice 1

Quelle instruction permet de récupérer le nombre de pommes ?

.....

#### Exercice 2

Laquelle des quatre expressions suivantes est valide ? Entourer là.

– `d[3]`

– `d["poire"]`

– `d["pomme":10]`

– `d{"litchi"}`

#### Exercice 3

On ajoute 10 melons. Quelle instruction doit-on utiliser pour mettre à jour notre `panier` ?

.....

#### Exercice 4

On ajoute 3 pommes dans `panier`. Quelle instruction doit-on utiliser pour mettre à jour notre `panier` ?

.....

### •• Parcourir un dictionnaire

#### Exercice 5

Voici un dictionnaire représentant un panier de fruits :

```
1 panier = {"pomme":10, "poire":5, "banane":12, "kiwi":6}
```

Ecrire un programme qui permette d'afficher tous les fruits contenus dans le panier (1 par ligne) :

.....

.....

Ecrire un programme qui permette d'afficher le nombre total de fruits contenus dans le panier :

.....

.....

.....

.....

.....