



L33T

LEET SPEAK

Le leet speak (en leet speak : 1337 5|*34|< ou L33T 5P43K), de l'anglais « elite speak » (littéralement, « langage de l'élite »), est un système d'écriture utilisant les caractères alphanumériques ASCII d'une manière peu compréhensible pour le néophyte pour s'en démarquer. Le principe est d'utiliser des caractères graphiquement voisins des caractères usuels, par exemple « 5 » au lieu de « S », « 4 » au lieu de « A ».

Source : Wikipédia

Table des correspondances

normal	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
leet	4	B	(D	3	F	6	#	I	J	K	1	M

normal	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
leet	N	0	P	Q	R	5	7	U	V	W	X	Y	Z

Exercice 1 ★

Quelle est l'écriture leet de "SALUT LE MONDE" ?

.....

Exercice 2 ★

On souhaite faire une liste **alpha** qui contient les caractères alphabétiques à modifier et une liste **leet** qui contiendra la correspondance des caractères en **1337**.

.....

Itération sur les chaînes de caractères

En python l'instruction `for ... in ... :` permet d'itérer (prendre un à un les éléments d'une boucle).

Par exemple :

```

1  for lettre in 'mot':
2      print(lettre)
3
4  m
5  o
6  t

```

Exercice 3 ★

Que va afficher le code ci-dessous.

```

1  for lettre in 'mot':
2      if lettre == "o":
3          print("Oh !!")
4      else:
5          print(":(")
6

```

.....

.....

.....

.....

Exercice 4 ★

Que va afficher le code ci-dessous.

```

1  def change(l):
2      if l == "t":
3          return "I"
4      elif l == "o":
5          return "S"
6      else:
7          return "N"
8
9  for lettre in mot:
10     print(change(lettre))

```

.....

.....

.....

.....

Concaténation des chaînes de caractères

En python l'instruction `+` permet de concatener deux chaînes de caractères

Par exemple :

```

1  texte1 = "Leet"
2  texte2 = "Texte"
3  texte3 = texte1 + texte2
4  print(texte3)
5
6  LeetTexte

```

Exercice 5 ★

On considère le code suivant :

```

1  texte1 = "Numérique"
2  texte2 = "Informatique"
3  texte3 = "Science"
4  texte_final = texte3 + texte2 + texte1

```

Quelle sera la valeur de la variable `texte_final` après exécution du code ci-dessus ?

.....

TP : Text2Leet

📁 : exomorphisme.fr > 1ere NSI > Thème 2 > Partie A > TP L33T

1. Définir une fonction `change_to_leet` qui prend en paramètre une lettre (chaîne de 1 caractère) et qui la renvoie avec la graphie *L33T* correspondante.

Exemple

```

1  >>> print(change_to_leet("A"))
2  4
3  >>> print(change_to_leet("U"))
4  U
5  >>> print(change_to_leet("Z"))
6  Z

```

Code de la fonction `change_to_leet` :

.....

1. Définir une fonction `text_to_leet` qui prend en paramètre une chaîne de caractères et qui la renvoie avec la graphie *L33T* correspondante.

Exemple

```
1 >>> print(text_to_leet("BABA AU RHUM"))
2 B4B4 4U R#UM
```

2. Code de la fonction `change_to_leet` :

.....

.....

.....

.....

.....

3. Écrire un programme qui demande à l'utilisateur d'entrer une chaîne de caractères et qui affiche celle-ci au format *L33T*.

On utilisera l'instruction `input()`

.....

.....

.....

.....