

# Pixel Art



## Importation du module turtle

1. Quelle instruction est nécessaire pour utiliser le module `turtle`?

.....  
.....

2. Dans l'instruction, ci-dessous :

```
1 import numpy as np
```

- Quel est le nom du module : .....
- Quel est l'alias du module .....

## Un premier pixel

On souhaite créer un "pixel" (carré) de 25 px de longueur. Complète le code ci-dessous :

```
1 import turtle as tl
2
3 cote = .....
4 tl.forward(.....)
5 tl.left(.....)
6 tl.forward(cote)
7 tl.left(90)
8 tl.forward(cote)
9 tl.left(90)
10 tl.forward(cote)
```

Quelle ligne permet de déclarer et d'affecter la variable `cote` : .....

## La couleur

```
1 import turtle as tl
2
3 cote = 25
4
5 .....
6 tl.forward(cote)
7 tl.left(90)
8 tl.forward(cote)
9 tl.left(90)
10 tl.forward(cote)
11 tl.left(90)
12 tl.forward(cote)
```

1. Compléter la ligne 5, pour que le code ci-dessus permette de dessiner un pixel dont le contour est de couleur rouge (**red**).
2. Écrire un programme permettant d'afficher un carré de côté 25px dont le contour est vert et l'intérieur jaune.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## La fonction Pixel

---

1. Écrire le code d'une fonction nommée **pixel** qui prend en paramètre une couleur, nommée **couleur** et qui dessine un pixel (carré coloré de 15px de côté) de cette couleur.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....