

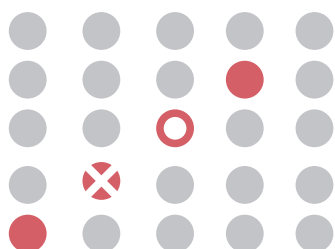
Correction de l'évaluation n°1 - Sujet A

Compute IT

Pour chacun des puzzles suivants :

- A l'aide des symboles ←, ↓, ↑ et →, décrire la succession de touches sur lesquelles il faudra appuyer.
- Marque d'une croix la case où se situera le jeton (rond blanc) à la fin de l'exécution des instructions.

Exercice 1 ★

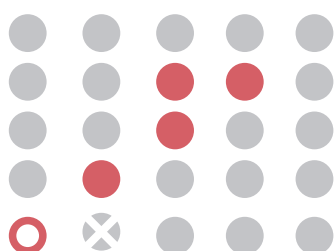


```
haut()
gauche()
for i in range(4) :
    droite()
    haut()
droite()
bas()
```

Correction

↑, ←, →, ↑, →, ↑, →, ↑, →, ↑, →, ↓

Exercice 2 ★★



```
while ● :
    haut()
    if ○ :
        droite()
gauche()
gauche()
haut()
```

Correction

↑, →, ↑, →, ↑, ↑, →, →, →, ↑,

Variables

Exercice 3 Tableau d'avancement

On considère le programme suivant

```
1 >>> a = 2
2 >>> b = a ** 3
3 >>> a = a + 4
4 >>> c = a - b
5 >>> a + 2
```

Compléter le tableau d'avancement des variables

Correction

ligne	a	b	c
1	2		
2	2	8	
3	6	8	
4	6	8	-2
5	6	8	-2

Exercice 4 Tableau d'avancement

On considère le programme suivant

```
1 >>> a = 5
2 >>> b = a * 3
3 >>> a = 2
4 >>> b = b * a
5 >>> c = a - b
```

Compléter le tableau d'avancement des variables

ligne	a	b	c
1	5		
2	5	15	
3	2	15	
4	2	30	
5	2	30	- 28

Exercice 5 QCM

Entourer sur votre copie les noms de variable qui ne génèrent pas d'erreur.

- 1_variable
-
-
- prix-total
- un nombre
- taux%

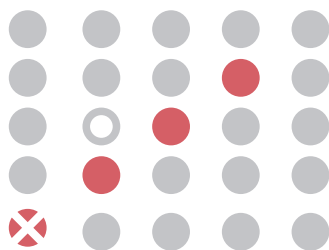
Correction de l'évaluation n°1 - Sujet B

Compute IT

Pour chacun des puzzles suivants :

- A l'aide des symboles ←, ↓, ↑ et →, décrire la succession de touches sur lesquelles il faudra appuyer.
- Marque d'une croix la case où se situera le jeton (rond blanc) à la fin de l'exécution des instructions.

Exercice 1 ★

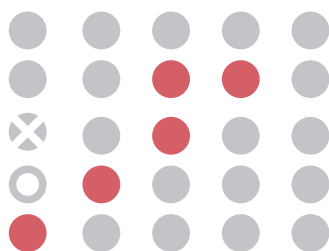


```
haut()
droite()
for i in range(3) :
    bas()
    droite()
    bas()
bas()
bas()
```

Correction

↑ → ↓ → ↓ ↓ → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓

Exercice 2 ★★



```
while ● :
    droite()
    if ● :
        haut()
    droite()
    droite()
    bas()
```

Correction

→ ↑ → ↑ → → ↓

Variables

Exercice 3 Tableau d'avancement

On considère le programme suivant

```
1 >>> a = 2
2 >>> b = a ** 3
3 >>> a = a + 4
4 >>> c = a + b
5 >>> a = 2
```

Compléter le tableau d'avancement des variables

ligne	a	b	c
1	2		
2	2	8	
3	6	8	
4	6	8	14
5	2	8	14

Exercice 4 Tableau d'avancement

On considère le programme suivant

```
1 >>> a = 2
2 >>> b = a * 3
3 >>> a + 3
4 >>> b = b * a
5 >>> c = a - b
```

Compléter le tableau d'avancement des variables

ligne	a	b	c
1	2		
2	2	6	
3	2	6	
4	2	12	
5	2	12	-10

Exercice 5 QCM

Entourer sur votre copie les noms de variable qui ne génèrent pas d'erreur.

- 2compteur
- prix-total
- un nombre
- une_Variable
- Nombre1
- nombre

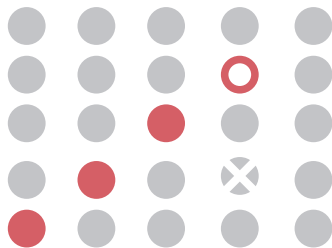
Correction de l'évaluation n°1 - Sujet C

Compute IT

Pour chacun des puzzles suivants :

- A l'aide des symboles $\leftarrow$, $\downarrow$, $\uparrow$ et $\rightarrow$, décrire la succession de touches sur lesquelles il faudra appuyer.
- Marque d'une croix la case où se situera le jeton (rond blanc) à la fin de l'exécution des instructions.

Exercice 1 ★

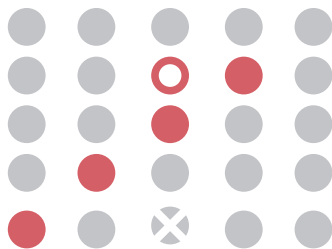


```
haut()
droite()
for i in range(4) :
    haut()
    droite()
bas()
bas()
```

Correction

$\uparrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \downarrow \downarrow$

Exercice 2 ★★



```
while ● :
    droite()
    if ● :
        bas()
        gauche()
bas()
gauche()
bas()
```

Correction

$\rightarrow \downarrow \leftarrow \rightarrow \downarrow \leftarrow \downarrow$

Variables

Exercice 3 Tableau d'avancement

On considère le programme suivant

```
1 >>> a = 3
2 >>> b = 4 * a
3 >>> a = a + 4
4 >>> c = a - b
5 >>> a - 3
```

Compléter le tableau d'avancement des variables

ligne	a	b	c
1	3		
2	3	12	
3	7	12	
4	7	12	-5
5	7	12	-5

Exercice 4 Tableau d'avancement

On considère le programme suivant

```
1 >>> a = 5
2 >>> b = 3
3 >>> a = b
4 >>> b = a
5 >>> c = a - b
```

Compléter le tableau d'avancement des variables

ligne	a	b	c
1	5		
2	5	3	
3	3	3	
4	3	3	
5	3	3	0

Exercice 5 QCM

Entourer sur votre copie les noms de variable qui ne génèrent pas d'erreur.

- 1_variable
- une_Variable
- taux%
- @email
- 1nombre
- for

mep mep

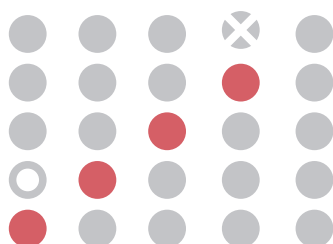
Correction de l'évaluation n°1 - Sujet D

Compute IT

Pour chacun des puzzles suivants :

- A l'aide des symboles $\leftarrow$, $\downarrow$, $\uparrow$ et $\rightarrow$, décrire la succession de touches sur lesquelles il faudra appuyer.
- Marque d'une croix la case où se situera le jeton (rond blanc) à la fin de l'exécution des instructions.

Exercice 1 ★

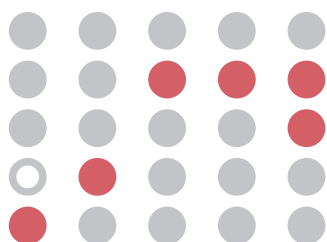


```
bas()
for i in range(3) :
    gauche()
    haut()
droite()
haut()
```

Correction

$\downarrow \leftarrow \uparrow \leftarrow \uparrow \leftarrow \uparrow \rightarrow \uparrow$

Exercice 2 ★★



```
while ● :
    droite()
    if ● :
        droite()
        haut()
bas()
gauche()
bas()
```

Correction

$\rightarrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \dots$

Boucle infinie

Variables

Exercice 3 Tableau d'avancement

On considère le programme suivant

```
1 >>> a = 1
2 >>> c = a - 4
3 >>> b = a * 3
4 >>> a = b - c
5 >>> a + 3
```

Compléter le tableau d'avancement des variables

ligne	a	b	c
1	1		
2	1		-3
3	1	3	-3
4	6	3	-3
5	6	3	-3

Exercice 4 Tableau d'avancement

On considère le programme suivant

```
1 >>> a = 5
2 >>> b = a * 3
3 >>> a + 3
4 >>> b = b * a
5 >>> c = a - b
```

Compléter le tableau d'avancement des variables

ligne	a	b	c
1	5		
2	5	15	
3	5	15	
4	5	75	
5	5	75	-70

Exercice 5 QCM

Entourer sur votre copie les noms de variable qui ne génèrent pas d'erreur.

- 1_variable
- une_Variable
- un nombre
- une!variable
- 1nombre
- nombre1