



Le module Turtle

<https://docs.python.org/fr/3/library/turtle.html>

Paramétrer la tortue

Forme et couleur

Lever le stylo (pour ne pas écrire)

```
turtle.up()  
>>> Le déplacement de la tortue ne génère pas de trait
```

Descendre le stylo (pour écrire)

```
turtle.down()  
>>> Le déplacement de la tortue génère un trait
```

Changer la couleur

```
turtle.pencolor("red")  
>>> Le tracé sera rouge
```

Changer l'intérieur d'une forme

```
turtle.fillcolor("green")  
turtle.begin_fill()  
instructions  
turtle.end_fill()  
>>> Le tracé sera rouge
```

Changer l'apparence de la tortue

```
turtle.shape("turtle")  
>>> La tortue aura l'apparence d'une tortue
```

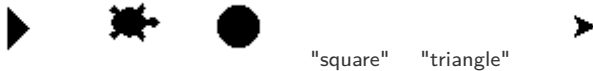
Masquer la tortue

```
turtle.hideturtle()  
>>> La tortue n'apparaît plus à l'écran
```

Afficher la tortue

```
turtle.showturtle()  
>>> La tortue apparaît à l'écran
```

Formes



"arrow" "turtle" "circle" "square" "triangle" "classic"

Couleurs



"aqua" "beige" "black" "blue" "brown" "chocolate"



"fuchsia" "gold" "gray" "green" "indigo" "khaki"



"maroon" "orange" "red"

Déplacement de la tortue

Dessiner à l'aide de la tortue

Pivoter à gauche

```
turtle.left(90)  
>>> La tortue pivote à gauche de 90°
```

Pivoter à droite

```
turtle.right(45)  
>>> La tortue pivote à droite de 45°
```

Avancer

```
turtle.forward(100)  
>>> La tortue avance de 100 px.
```

Reculer

```
turtle.backward(50)  
>>> La tortue recule de 50 px.
```

Aller à un emplacement par les coordonnées

```
turtle.goto(10, 25)  
>>> La tortue sera aux coordonnées (10,25)
```

Faire un cercle

```
turtle.circle(100)  
>>> La tortue dessine un arc de cercle de 100°
```