

Définition d'un algorithme

Définition

Algorithme

Un algorithme est une suite finie et non ambiguë d'instructions et d'opérations permettant de résoudre un ensemble de problèmes.

Appliquer un algorithme

i Changeons de rôles : cette fois, vous êtes l'ordinateur ! Lisez et interprétez les programmes pour trouver la bonne trajectoire et gagner les défis. Vous devrez vous concentrer et utiliser vos capacités intuitives pour comprendre certains concepts de base de la programmation.

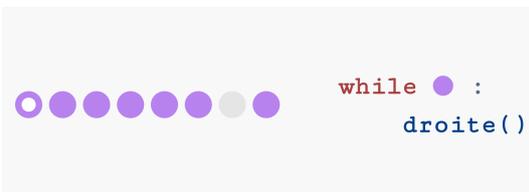
● Consigne et URL du jeu

- Pour décrire les mouvements, vous utiliserez les symboles ←, ↑, ↓ et →
- Tous les mouvements seront décrits par les flèches (ex. pour aller 4 fois à droite, on symbolisera le déplacement par →→→→ et non par 4x→)

<https://compute-it.toxicode.fr/?progression=python>



● Niveau 5 : L'instruction while



Décrire les mouvements effectués compléter ce puzzle.

.....

.....

.....

.....

.....

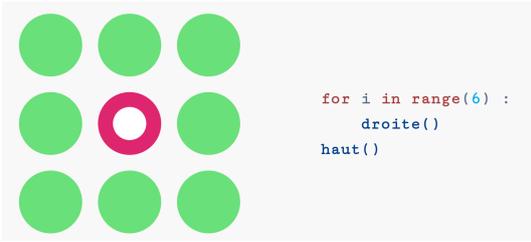
Décrire l'instruction `while` :

.....

.....

.....

● Niveau 12 : L'instruction for



Décrire les mouvements effectués compléter ce puzzle.

.....

.....

.....

.....

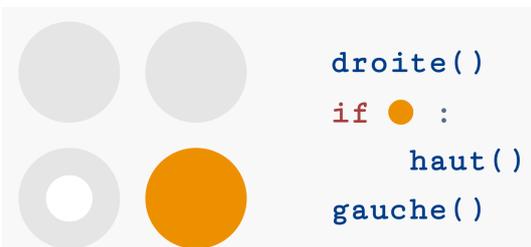
Décrire l'instruction **for** :

.....

.....

.....

●Niveau 19 : L'instruction **if** _____



Décrire les mouvements effectués compléter ce puzzle.

.....

.....

.....

.....

.....

Décrire le fonctionnement de l'instruction **if** :

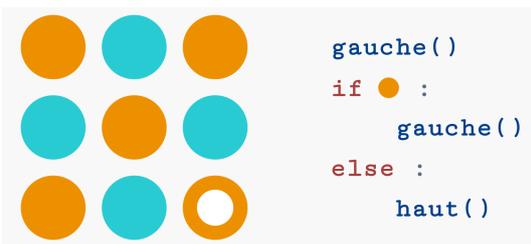
.....

.....

.....

.....

●Niveau 29 : L'instruction **else** _____



Décrire les mouvements effectués compléter ce puzzle.

.....

.....

.....

.....

.....

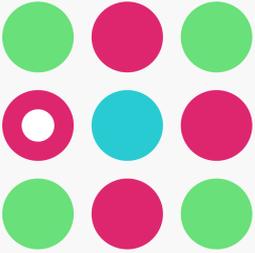
Décrire l'instruction le fonctionnement de l'instruction **else** :

.....

.....

.....

●Niveau 32 : L'instruction **elif**



```

droite()
if ● :
    gauche()
elif ● :
    bas()
else :
    droite()
haut()
    
```

Décrire les mouvements effectués compléter ce puzzle.

.....

.....

.....

.....

.....

Décrire l'instruction le fonctionnement de l'instruction **elif** :

.....

.....

.....

●Niveau 37 : L'instruction **not**



```

droite()
if not ● :
    haut()
gauche()
    
```

Décrire les mouvements effectués compléter ce puzzle.

.....

.....

.....

.....

.....

Décrire l'instruction le fonctionnement de l'instruction **not** :

.....

.....

.....

.....

●Niveau 51 : L'instruction **def**



```

def versLaDroite () :
    droite()
    droite()
    droite()

gauche()
versLaDroite()
    
```

Décrire les mouvements effectués compléter ce puzzle.

.....

.....

.....

.....

.....

Décrire l'instruction le fonctionnement de l'instruction **def** :

.....

.....

.....

.....