



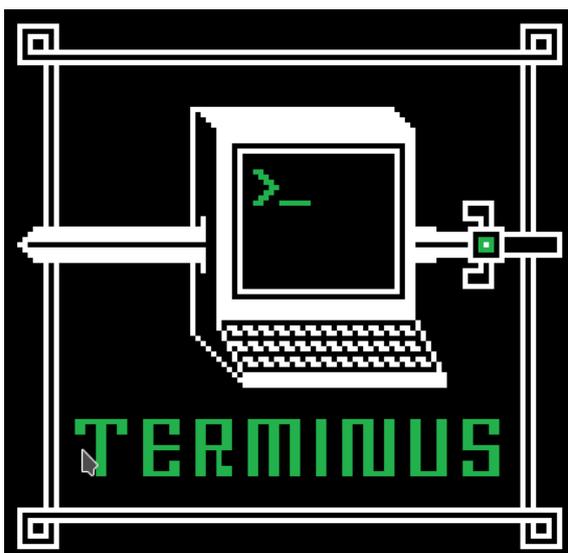
☰ Objectifs

Comme nous l'avons vu dans le [TP : Premier pas avec le bash linux](#), historiquement, les premiers systèmes d'exploitation ne disposaient pas d'interface graphique. D'ailleurs, à cette époque, la souris n'existait même pas. On interagissait donc avec le système essentiellement par échange de texte.

On a déjà pu voir plusieurs commandes tel que `cat`, `cd`, `ls` ...

Dans cet exercice nous allons approfondir notre panel de commandes.

⚙️ A faire



Se rendre à l'adresse du jeu :

- <https://terminus.nsix.fr/>.
- ou [exomorphisme.fr](#) > 1ère NSI > Thème 5 > Partie A > Jeu Terminus

Jouer à **TERMINUS** et noter au fur et à mesure :

1. les commandes découvertes, à quoi elles servent et comment on les utilise,
2. faire un plan du jeu sous la forme d'une arborescence.

Production

Vous devez donc produire deux documents :

- la liste des commandes
- la description du monde.

Voici un exemple avec les premières commandes découvertes dans le jeu :

● Exemple de production pour la liste des commande

Nom de la commande	Description	Utilisation
cat	Examiner en détail (lire)	Saisir cat Objet ou Personne
ls	Lister (LiSt) les éléments	Saisir ls puis Entrée
cd	Changer de Destination (Ch ange D irectory)	Saisir cd .. pour revenir au dernier endroit Saisir cd Salle pour entrer dans la Salle Saisir cd pour revenir au départ

● Exemple de production pour description du monde

Légende :

Les lieux

Les personnages

Les objets

Les sorts

